



Foddorallye dorch Alze

Station 1:

a. Suchen des Wappe! Wie haabsten dār Platz?



b. Wer soll uff dem Inschtrument, des ehr siehen, gespeelt hunn?

Station 2:

c. Wen kennen ehr im „Haus Schwanen“ ohtrefe?



Station 3:

d. In was ferrer Schtroß dut dār Leeb brille?



e. Was kann mer in
de Neeh vun dem
Leeb kaafe?

Station 4:

f. Was iss des fer en
Bau?



g. Warum hallen sich
Kinner gern bei
dem Bau uff?

Station 5:

h. Wem geheert die
Dasch?



i. Wie haaßt där
Platz, uff dem se
abgeschteilt worr
iss?

Station 6:

j. Suchen die Fenschder! Wann iss de Haus gebaud worr?



k. Zu was ferr em Zweck iss es gebaut worre?

Station 7:

l. Was ferr e Bau werd vunn dār Lamp ohgeschtrahlt?

**Station 8:**

m. Was ferr klohnes un großes Dier sinn in de Neeh vunn dem „Chamäleon“?



Station 9:

n. Zu was ferr em
Bau geheert des
klohne Schtick?

o. Vunn was ferr em
Dier wird der Bau
bewacht?

**Station 10:**

p. Zu was ferr em
Bau geheert des
Ornamend?

q. In was feerr em
Schtil iss där Bau
gebaut worr?

**Station 11:**

r. Gehen ens



Museum Alzey

!

Was fer e Volk hot des
Ding benutzt?

